

# **IMAGINEZ.net**

*Imaginaire, Contes et Culture populaire*

**Imaginez.net** est un **collectif bénévole** de **recherche et de réflexion** sur **l'imaginaire populaire** sous diverses formes (littéraire, musicale, graphique, audiovisuelle, orale, ludique...). Il étudie notamment l'utilité sociale d'une forme d'expression qui brouille naturellement les frontières traditionnelles entre auteur, interprète et spectateur : le jeu d'imaginaire collaboratif.

**Le jeu d'imaginaire collaboratif** est un loisir collectif qui consiste à élaborer collectivement le récit de la vie de personnages fictifs. Après accord sur le cadre de référence (civilisation historique, univers fictionnel préexistant, environnement développé de façon spécifique...), chaque joueur conçoit un personnage vivant dans ce cadre, sauf le joueur qui assume la position de meneur de jeu. Il est garant du respect de ce cadre et de la dynamique collective de la partie en animant l'ensemble des êtres et événements rencontrés par les personnages et en arbitrant les conséquences de leurs décisions.

Le jeu consiste à réagir à l'énoncé d'une situation initiale proposée par le meneur en décrivant verbalement la réaction du personnage que l'on a choisi. La situation évolue ainsi et appelle de nouvelles réactions. La situation initiale et ses évolutions probables sont regroupées au préalable par le meneur au sein d'un scénario dont le respect n'est en rien garanti.

Le jeu, **uniquement verbal**, repose sur la visualisation mentale des événements et ne recourt jamais à leur mise en oeuvre réelle. Si chaque partie s'interrompt après un temps fixé par les disponibilités des participants, la richesse des situations est telle qu'il est possible de continuer indéfiniment à animer les mêmes personnages au cours de parties successives.

Un **système de résolution** donne une base conventionnelle de description des capacités des êtres vivants, objets et événements pour favoriser une appréciation objective des conséquences des décisions des joueurs. Il ne constitue pas pour autant des règles du jeu dont le respect conditionne le succès. En effet, puisque **seuls comptent la pertinence des actions décrites et l'intérêt des situations**, ce loisir, à la différence de toute autre forme de jeu, ne prévoit **aucun objectif à atteindre ni aucune compétition** entre participants.

Il repose sur **l'imagination, la capacité à faire des choix responsables et la présence d'esprit** et permet de vivre des situations ou d'adopter des comportements éloignés ou non du quotidien, mais avec la sécurité d'une simulation, ce qui en fait, si on le souhaite, un outil puissant de développement personnel.